
FIRST®
CANOPY™


FIRST
CANOPY
BIOGLOW
BIOBUZZ
PRESENTED BY RTX
BIOCORE
PRESENTED BY HAAS
2026 / 2027 SEASON

FIRST LEGO LEAGUE

BIOGLOW: a szezon témája és az innovációs projekt

Molnár József

Elnök, projektvezető | HelloWorld Közhasznú Egyesület

FIRST LEGO League divíziók (eddig)

Discover



Explore



Challenge



FIRST CANOPY

FIRST LEGO League divíziók (Új)

Explore



5+



BIOGLOW
FOUNDERS EDITION

BIOGLOW
FUTURE EDITION

Challenge



8+



LEGO LEAGUE

FIRST CANOPY

A szezon témája

A biológiai sokféleség a növények, állatok és ökoszisztémák együttműködésén keresztül mutatja meg bolygónk egészségi állapotát. Hasonlóképpen a FIRST LEGO League közösség is megmutatja, milyen hatékony lehet a csapatmunka.



Amikor különböző ötletekkel és készségekkel rendelkező emberek működnek együtt, nagyobb problémákat is meg tudnak oldani. A világ minden táján segítik a természet védelmét az állatok megfigyelésével, a növényi sokféleség nyomon követésével és a természeti világ ihlette technológiák kifejlesztésével.

FIRST CANOPY

BIOGLOW

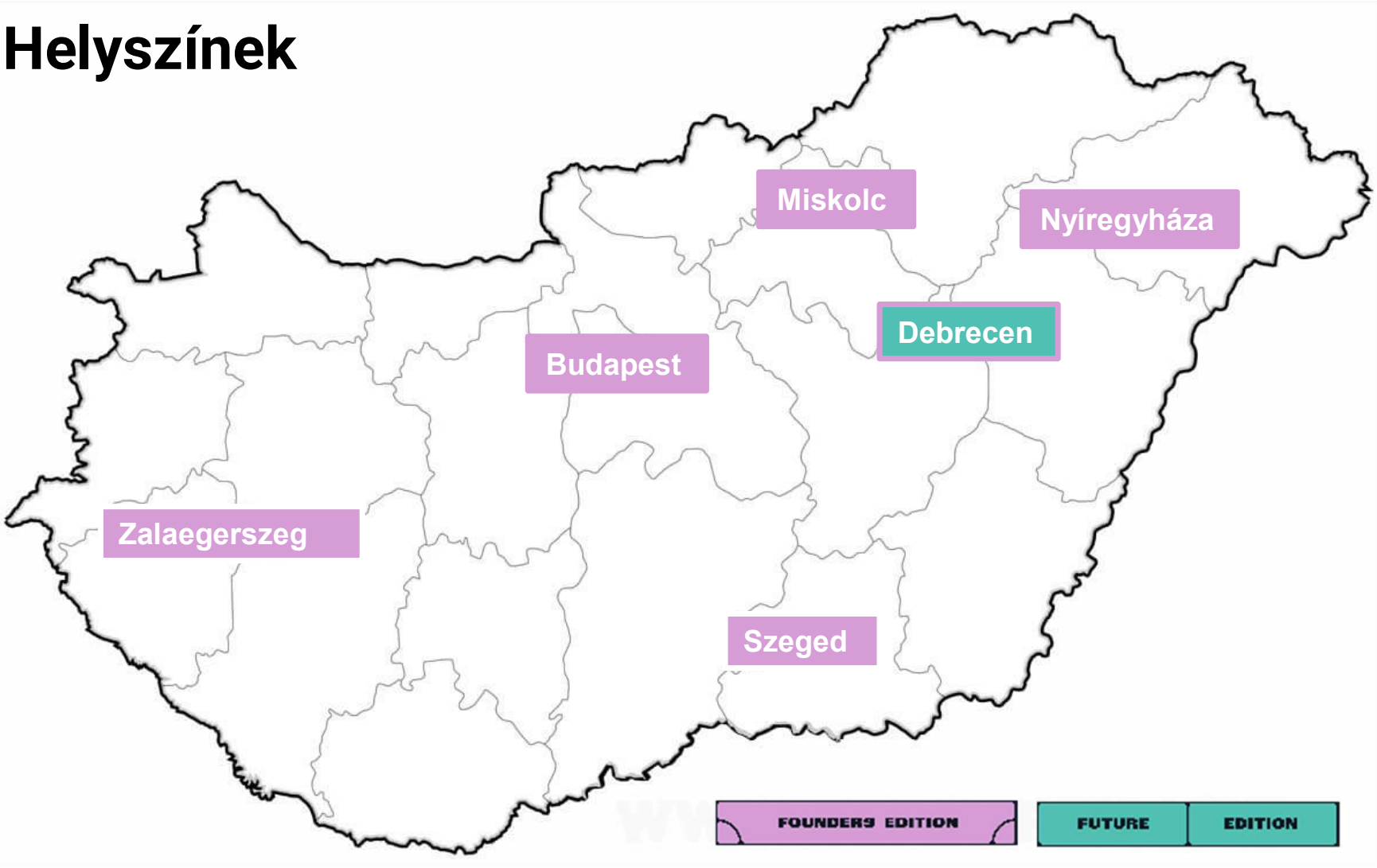
BIOBUZZ

PRESENTED BY RTX

BIOCORE

PRESENTED BY HAAS

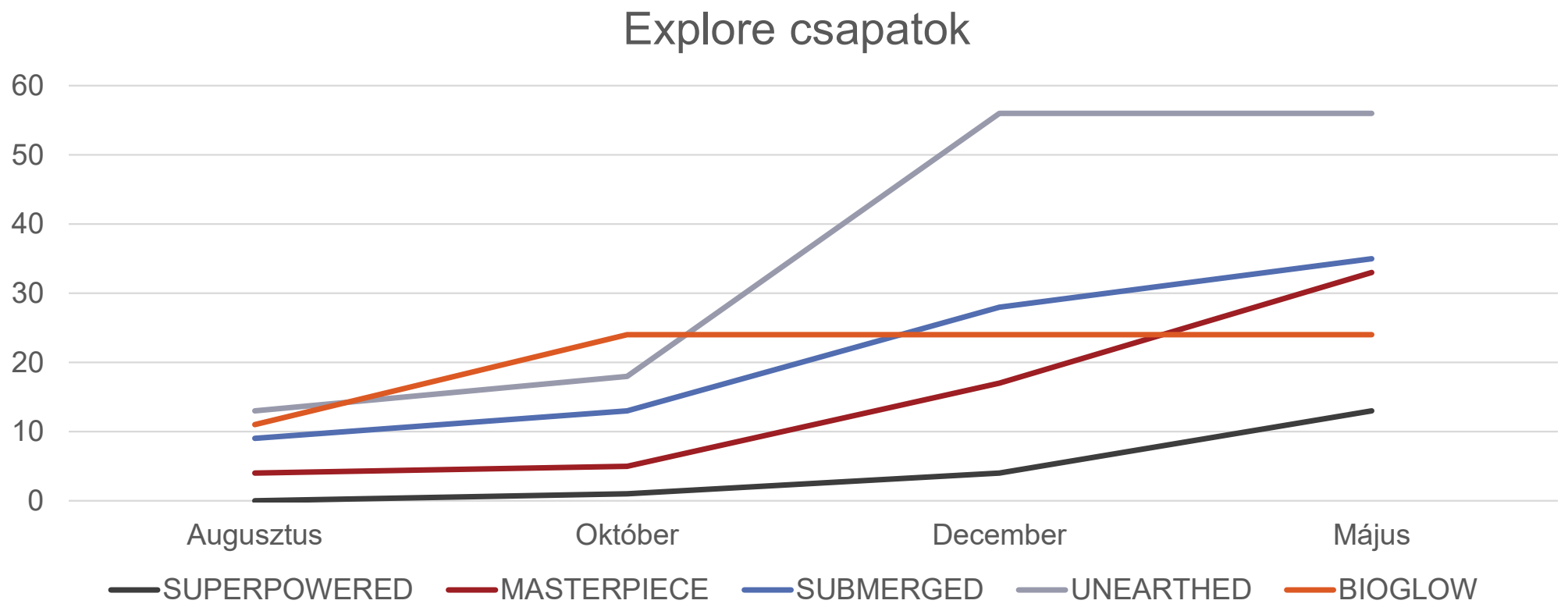
Helyszínek



Versenynaptár

- 2027. január 29. – Nyíregyháza (Founders Edition)
- 2027. január 30. – Budapest (Founders Edition)
- 2027. február 02. – Zalaegerszeg (Founders Edition)
- 2027. február 12. – Szeged (Founders Edition)
- 2027. március 13. – Miskolc (Founders Edition)
- 2027. március 27. – Debrecen (Founders Edition)

UNEARTHED – Magyar számok



BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

FIRST LEGO League képesség mátrix

FIRST LEGO LEAGUE DISCOVER

AGES 4-6

GRADES PreK-1

- Mérnöki tervezési folyamat: Fedezze fel, hozza létre és ossza meg
- Mintafelismerés vagy szekvenciaesemények
- Korai STEM fogalmak bevezetése
- Tanulási szokások kialakítása: valós problémák megoldása, rácsodálkozás, kérdezés, építés és bütykölés
- *FIRST* alapértékek: felfedezés és szórakozás!

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

AGES 6-10

GRADES 2-4

- Mérnöki tervezési folyamat: Felfedezés, létrehozás, tesztelés és megosztás
- Kódolás: Blokkalapú programozás használata egy adott feladat végrehajtásához
- STEM fogalmak megismerése és használata a prezentáció során
- Tanulási szokások kialakítása: csapatmunka, meglévő tudás alkalmazása, bizalom
- *FIRST* alapértékek: innováció, befogadás, szórakozás!

FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

AGES 9-16*

GRADES 4-8

- Mérnöki tervezési folyamat: tervezési értékelés, kritériumok és korlátok teljesítése, tervezési megoldás optimalizálása
- Programozás: összetett programok létrehozása változók használatával
- Innovítív STEM témák kutatása, forráselemzése, adatelemzése, és prezentálása
- Tanulási szokások a tudás interdiszciplináris alkalmazása, magabiztos kommunikáció, kitartás és kockázatvállalás
- *FIRST* alapértékek – kooperáció és jószándékú professzionalizmus

BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

FIRST alapértékek



Felfedezés: Új képességeket, ötleteket fedezünk fel



Hatás: Mindent azért teszünk, hogy hatással legyünk a világra



Tisztelet: tiszteljük egymást és a különbözőségeinket



Csoportmunka: Együtt sokkal erősebbek vagyunk



Innováció: A saját kreativitásunk célja a problémák megoldása

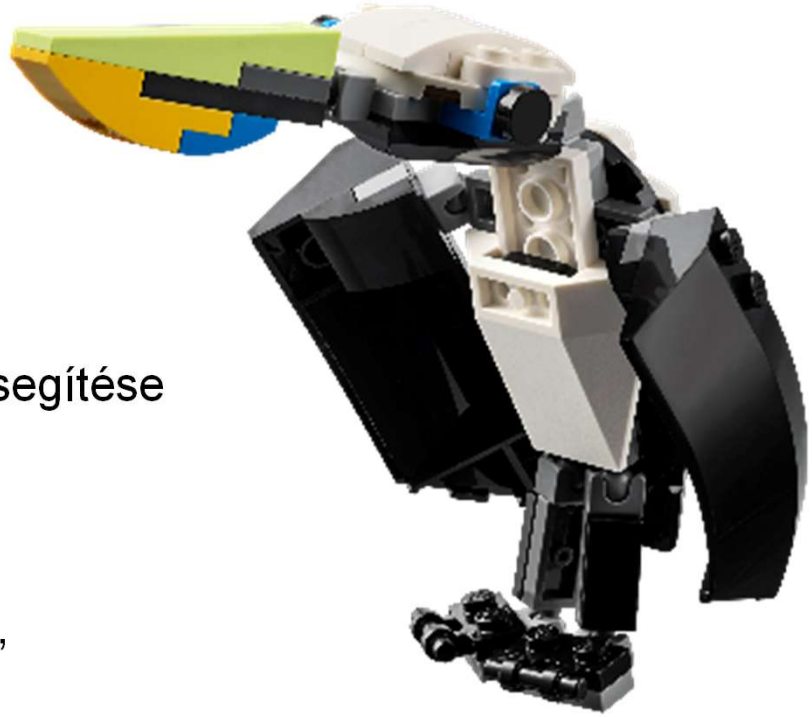


Szórakozás: Élvezzük minden percét annak, amit teszünk

BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Explore kiállítás



Nem kompetitív verseny

Nincsenek kötött szabályok

Pozitív visszajelzés és megerősítés

Cél a csapatmunka és a projektalapú gondolkodás elősegítése

Amivel a gyerekek készülnek:

LEGO szettből épített feladatmodell (motorizált elemek, programozva)

Csapat tabló

Explore kiállítás

A kiállítások megvalósítása booth-jellegű

Csapatoknak általában egy asztalra, esetleg paraványra van szüksége

Az asztalokon a csapatmodell kerül bemutatásra

Opcionális paravánon a csapattabló kaphat helyet

Jellemzően délelőtti program, délben tartott díjátadóval

Minden csapat egyedi kategóriában lesz a legjobb

Csapat oklevelet és érmeket kap



BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Csapat versus iskolai csomag

	Csapat csomag	Iskolai csomag	Otthoni csomag
Célja:	Egy szakkörön belül, kiválasztott diákok felkészítése a kiállításra	Tanórán belül – 3. vagy 4. osztályban teljes osztályok fejlesztése	Otthoni környezetben egy 3-4 fős baráti társaság fejlesztése
Benne foglalt szettek száma:	1 darab	4 darab	1 darab
Regionális kiállítás helyek száma:	1 darab	1 darab	Nincs
Javasolt útmutató	Csapattalálkozó kézikönyv, munkafüzet	Csapattalálkozó kézikönyv, munkafüzet, javasolt tanmenet terv	Csapattalálkozó kézikönyv, munkafüzet
Értékelés	Regionális zsűri Által	Regionális zsűri és pedagógus által	Online módon

BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Founders készlet



BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Támogatott robotok



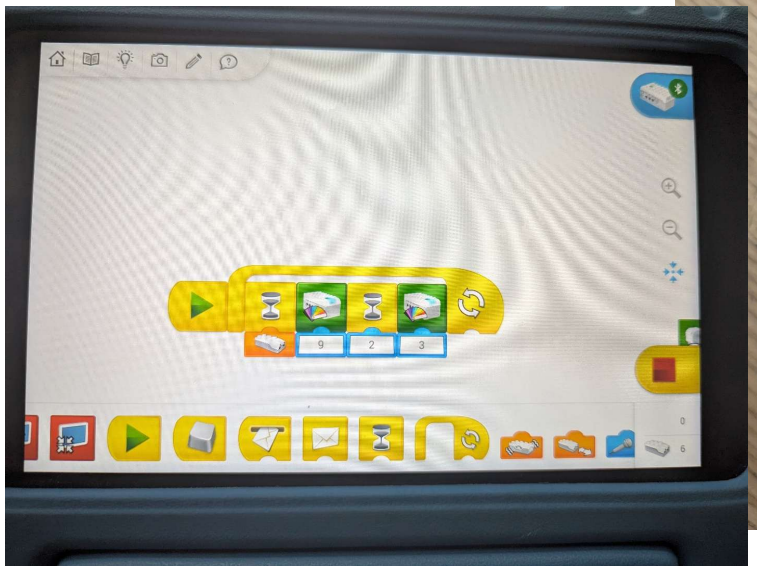
LEGO SPIKE Essentials

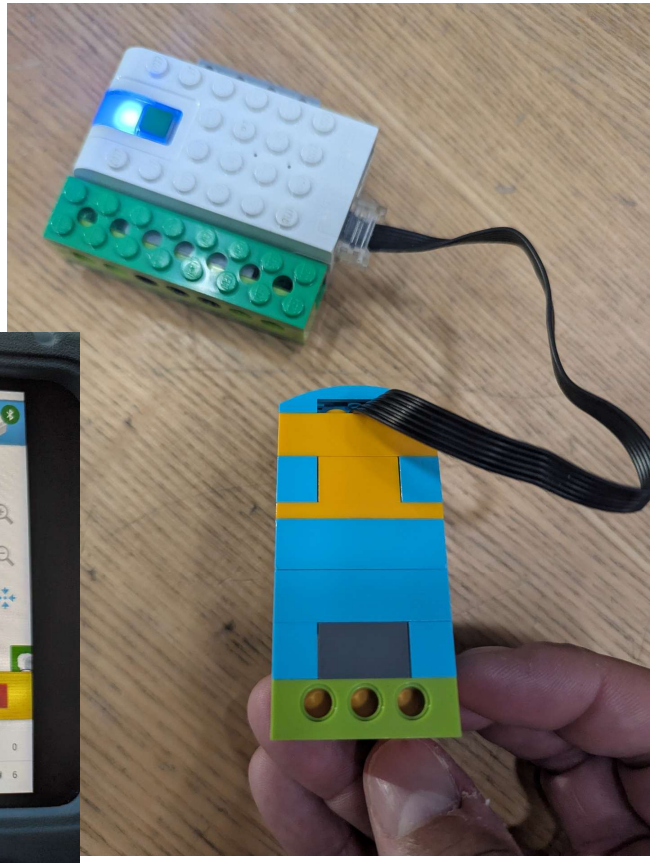


LEGO WeDo 2.0

Alternatív WeDo 2.0 útmutató

Hivatalos útmutató csak a SPIKE Essential robotokhoz készült. A modellek LEGO WeDo 2.0 segítségével is megépíthetők, csak meg kell találni az átépítési lehetőséget.





BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Hogyan kezdjünk hozzá?

1. Bontsátok ki az Explore készletet
2. Alakítsátok ki a csapatot (ki lesz benne, kinek mi lesz a feladata)
3. Ismerjétek meg a szezon témáját, beszéljetek róla
4. Építsétek meg a csapatmodellt
5. Programozzátok be
6. Találjátok ki, hogy milyen színhelyet építetek a csapartmodell köré
7. Gyakoroljátok a programozást
8. Készítsétek el a csapattablót, készüljetek a kiállításra.



BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Példák (Bukarest)





BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Példák (Brassó)





BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Példák (Szigetszentmiklós)





BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Példák (Debrecen)





BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Future Explore – miben más?

Future Explore	Founders Explore
Nemzetközi: 5–7 éveseknek	**Nemzetközi: 6–10 éveseknek**
Magyar: Nagycsoport – 1-3. osztály	Magyar: 1-4 osztály
Computer Science & AI Kit	SPIKE Essential
Hub nélküli motor és szenzor	Programozható hub, motor és szenzor
Erősen vezetett, történetalapú feladatok	Önállóbb építési és kódolási feladatok
Egyéni építésből halad a páros és csapatmunka felé	A csapat kezdettől közösen dolgozik
Két csapat közös építési feladatot old meg a fesztiválon	Modell- és poszterbemutató

BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Explore és 5+ értékelő lap

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Explore értékelő lap

Csapat neve vagy száma:	Zsűricsapat:

A zsűrinek minden egyes sorban be kell jelölnie egy négyzetet, ezzel jelezve a csapat eredményét:

- **Kezdő:** Ez a kategória fejlesztendő volt a modell, a tabló, a prezentáció, vagy a válaszok tekintetében.
- **Haladó:** Ez a kategória egyértelműen beazonosítható volt a modellben, a tablón a prezentációban, vagy a válaszokban.
- **Kiváló:** Ebben a kategóriában a csapat megoldása elment a végsőkig.

		Kezdő	Haladó	Kiváló
CSAPATTABLÓ				
Mit tanult a csapat a szezon témájáról?	A csapat körüljárta a témát, és példákat osztott meg az általuk felfedezett tényekről, ötletekről.	☐	☐	☐
Hogyan kapcsolódnak az ötleteitek a valós világhoz?	A csapat példákat mutatott arra, hogy ötleteik hogyan kötődnek a megismert munkákhoz vagy technológiákhoz.	☐	☐	☐
Hogyan mutatja be a tablótok a csapat útját?	A csapattabló bemutatta az ötleteiket, hogy mit építettek, programoztak és tanultak a szezon során.	☐	☐	☐
CSAPATMODELL				
Mutasd be a csapatmodellt.	A csapat modellje a szezon témájával kapcsolatos felfedezéseiket képviseli.	☐	☐	☐
Hogyan építettétek be az Explore modellt a csapatmodellbe?	A csapat elmesélte, hogyan használta fel kreatívan az Explore modell egy vagy több elemét a modelljükben.	☐	☐	☐
A modelletek melyik része az, amit motorizáltatok?	A csapat elmagyarázta, hogyan adott hozzá motort, szenzorokat vagy világítást a modelljükhöz.	☐	☐	☐
Hogyan programoztátok a motorizált részt?	A csapattagok elmesélték, hogyan használtak a kódolást modelljük motorizálásához.	☐	☐	☐
ALAPÉRTÉKEK				
Hogyan használta a csapatotok az Alapértékeket?	A csapattagok példákkal illusztrálva magyarázták el, hogyan sajátították el az Alapértékeket.	☐	☐	☐
Milyen új dolgokat tanult a csapat a szezon során?	A csapattagok példákat mutattak azokra az új készségekre, amelyeket csapatként közösen fedeztek fel.	☐	☐	☐
A ZSŰRI VISSZAJELZÉSE				
Remekül teljesítettetek a...				

Team Name or Number:	Reviewing Group:

BIOGLOW FIRST LEGO LEAGUE

Reviewing Sheet

Reviewers should tick one box on each line to indicate the team's progress:

- **Beginning:** The team's work is beginning to develop in this area
- **Accomplished:** The team's work clearly demonstrates this area
- **Exceeds:** The team's work went above and beyond the challenge in this area

		BEGINNING	ACCOMPLISHED	EXCEEDS
TEAM MODEL				
Describe what you built for your team model.	The team built a creative team model out of LEGO® bricks and can describe their building choices.	☐	☐	☐
What parts of your model represent the season theme?	The model includes elements that represent rainforest plants, animals, and the scientists who work there.	☐	☐	☐
How did you use the sensor and motor in your team model?	The team uses a motor and sensor in their model and can explain what they do.	☐	☐	☐
TEAM POSTER				
Describe what you included on your team poster.	The poster uses words, drawings, photos, or other creative ways to explain their ideas.	☐	☐	☐
What is something you learned about the season theme?	The poster shows something the team learned about rainforest plants, animals, or biodiversity.	☐	☐	☐
What was your favorite part of the season, and why?	The team shares things they discovered, enjoyed, or experienced during the season.	☐	☐	☐
CORE VALUES				
How does your team use Core Values?	Team members can give examples of how they use Core Values while working together.	☐	☐	☐
How does everyone on your team help share your ideas?	Team members work together to share their ideas, listen to one another, and present their model and poster.	☐	☐	☐

Once teams have completed the reviewing session and building challenge, reviewers should add comments below to recognize what a team did well.

REVIEWING SESSION FEEDBACK	BUILDING CHALLENGE FEEDBACK
Great job with…	*Great job with…*

BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Explore értékelő lap



Explore értékelő lap

Csapat neve vagy száma:	Zsűricsapat:

A zsűrinek minden egyes sorban be kell jelölnie egy négyzetet, ezzel jelezve a csapat eredményét:

- **Kezdő:** Ez a kategória fejlesztendő volt a modell, a tabló, a prezentáció, vagy a válaszok tekintetében.
- **Haladó:** Ez a kategória egyértelműen beazonosítható volt a modellben, a tablón a prezentációban, vagy a válaszokban.
- **Kiváló:** Ebben a kategóriában a csapat megoldása elment a végsőkig.

CSAPATTABLÓ		Kezdő	Haladó	Kiváló
Mit tanult a csapat a szezon témájáról?	A csapat körüljárta a témát, és példákat osztott meg az általuk felfedezett tényekről, ötletekről.	☐	☐	☐
Hogyan kapcsolódnak az ötleteitek a valós világhoz?	A csapat példákat mutatott arra, hogy ötleteik hogyan kötődnek a megismert munkákhoz vagy technológiákhoz.	☐	☐	☐
Hogyan mutatja be a tablótok a csapat útját?	A csapattabló bemutatta az ötleteiket, hogy mit építettek, programoztak és tanultak a szezon során.	☐	☐	☐

BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Explore értékelő lap

CSAPATMODELL		
Mutasd be a csapatmodellt.	A csapat modellje a szezon témájával kapcsolatos felfedezéseiket képviseli.	☐ ☐ ☐
Hogyan építettétek be az Explore modellt a csapatmodellbe?	A csapat elmesélte, hogyan használta fel kreatívan az Explore modell egy vagy több elemét a modelljükben.	☐ ☐ ☐
A modelletek melyik része az, amit motorizáltatok?	A csapat elmagyarázta, hogyan adott hozzá motort, szenzorokat vagy világítást a modelljükhöz.	☐ ☐ ☐
Hogyan programoztátok a motorizált részt?	A csapattagok elmesélték, hogyan használtak a kódolást modelljük motorizálásához.	☐ ☐ ☐
ALAPÉRTÉKEK		
Hogyan használta a csapatotok az Alapértékeket?	A csapattagok példákkal illusztrálva magyarázták el, hogyan sajátították el az Alapértékeket.	☐ ☐ ☐
Milyen új dolgokat tanult a csapat a szezon során?	A csapattagok példákat mutattak azokra az új készségekre, amelyeket csapatként közösen fedeztek fel.	☐ ☐ ☐

BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Explore értékelő lap

Reviewing Sheet

Reviewers should tick one box on each line to indicate the team's progress:

- **Beginning:** The team's work is beginning to develop in this area
- **Accomplished:** The team's work clearly demonstrates this area
- **Exceeds:** The team's work went above and beyond the challenge in this area

		BEGINNING	ACCOMPLISHED	EXCEEDS
TEAM MODEL				
Describe what you built for your team model.	The team built a creative team model out of LEGO® bricks and can describe their building choices.	☐	☐	☐
What parts of your model represent the season theme?	The model includes elements that represent rainforest plants, animals, and the scientists who work there.	☐	☐	☐
How did you use the sensor and motor in your team model?	The team uses a motor and sensor in their model and can explain what they do.	☐	☐	☐
TEAM POSTER				
Describe what you included on your team poster.	The poster uses words, drawings, photos, or other creative ways to explain their ideas.	☐	☐	☐
What is something you learned about the season theme?	The poster shows something the team learned about rainforest plants, animals, or biodiversity.	☐	☐	☐
What was your favorite part of the season, and why?	The team shares things they discovered, enjoyed, or experienced during the season.	☐	☐	☐

BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Explore értékelő lap

CORE VALUES				
How does your team use Core Values?	Team members can give examples of how they use Core Values while working together.	☐	☐	☐
How does everyone on your team help share your ideas?	Team members work together to share their ideas, listen to one another, and present their model and poster.	☐	☐	☐

Once teams have completed the reviewing session and building challenge, reviewers should add comments below to recognize what a team did well.

REVIEWING SESSION FEEDBACK
Great job with…

BUILDING CHALLENGE FEEDBACK
Great job with…

BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Future készlet



BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Future készlet

4 fős csoportra tervezve, 4 külön majd 4 közös építővel









BIOGLOW

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Támogatott robot



Computer Science & AI 5+



Computer Science & AI 8+

Tervezett további online workshopok

- **Október 28** - Hogyan találjunk támogatót a csapatunknak?
- **November 03** - Felkészülés az új típusú Challenge szezonra
- **November 24** - Hogyan jutalmazzuk a csapatot? Motivációs tippek
- **December 09** - Milyen egy kiváló robotdizájn prezentáció?



Köszönöm a figyelmet!