



**FIRST
LEGO
LEAGUE**

JÁTÉK FELADATOK



Játék Feladatok

Nézzétek meg a videót, hogy példákat lássatok a feladatokra, pontozásra, és a játék közbeni csapatmunkára.

Játék áttekintése

Üdvözlünk a BIOGLOW játékban. Ez a kihívás az esőerdőben játszódik, amely a föld egyik leginkább biodiverz, és élőlények közötti kapcsolatokban bővelkedő helye. A csapat célja, hogy segítsétek az erdő virágzását stratégiákkal, mérnöki munkákkal és együttműködésekkel.

A játék feladatokra lett felosztva. Minden feladat lehetőséget kínál az ökoszisztéma befolyásolására, az egyensúly visszaállítására és pontok szerzésére. Azok a csapatok, amelyek hatékonyan koordinálják tevékenységeiket, jó stratégiát építettek, maximalizálhatják pontszámukat.



Szerepek és csapatdinamika

Négy szerep van a játékban: sofőr, operátor, technikus és specialista. Minden szerephez tartozik egy speciális eszköz és egy útmutatóval ellátott feladat, melyek segítik a csapatot az indulásban. Bár egyes szerepek alkalmasabbak egyes feladatokhoz, bármely játékos megpróbálkozhat bármely feladattal. Tiszta kommunikáció és időzítés kulcsfontosságú.

Közös pálya és stratégia

A csapat tevékenységei mind a saját, mind a pálya másik oldalát befolyásolhatják. Feladatok megoldása és a modellek aktiválása lehetőségeket teremt a közvetlen környezeten túl is. Néhány feladat megoldásához, és így a pontszerzéshez mindkét csapat közös együttműködésére van szükség - ez a szelleme az együttműködő versengésnek!

Nézzétek át a teljes feladatlistát, és határozzátok meg, hogy hogyan közelítitek meg a játékot.

Feladat 01

Hatalmas mikrobiomok

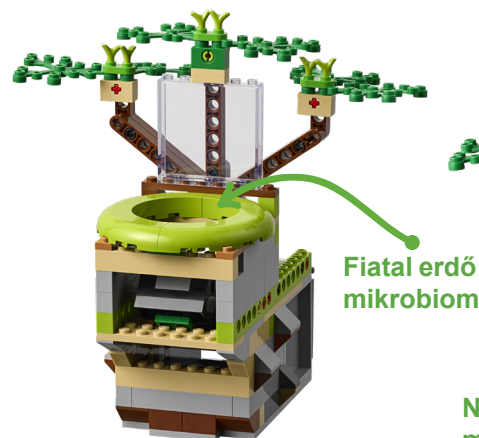
A kutatók azonosítottak kulcsfontosságú fajokat, amelyek segítenek ellensúlyozni az ökoszisztémát fenyegető invazív fajokat. Juttasd el a kulcsfontosságú fajokat azokba mikrobiomokba ahol szükség van a stabilizálásra, és támogasd a virágzó őserdőt.

- Kulcsfontosságú fajok a fiatal erdő, nagy fa vagy odvas fa mikrobiomban (max. 3 db biomonként):
20 pont fajonként
- **Bónusz:** legalább 3 kulcsfontosságú faj van a fiatal erdő biomban, és a pálya másik oldalán lévő invazív királynő le lett döntve:
további 40 pont

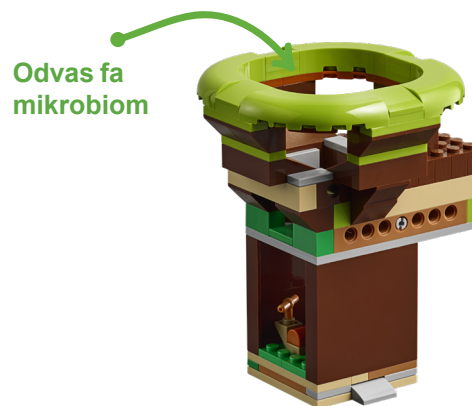


Megjegyzések

- A fiatal erdő 4. kulcsfaja elhelyezéséért már nem jár pont. Viszont ezzel segíted az invazív királynő ledöntését, és így a bónusz megszerzését.
- Minden elhelyezett kulcsfajnak szabadnak kell lennie, nem érintkezhet semmilyen felszereléshez a pontszerzéshez.

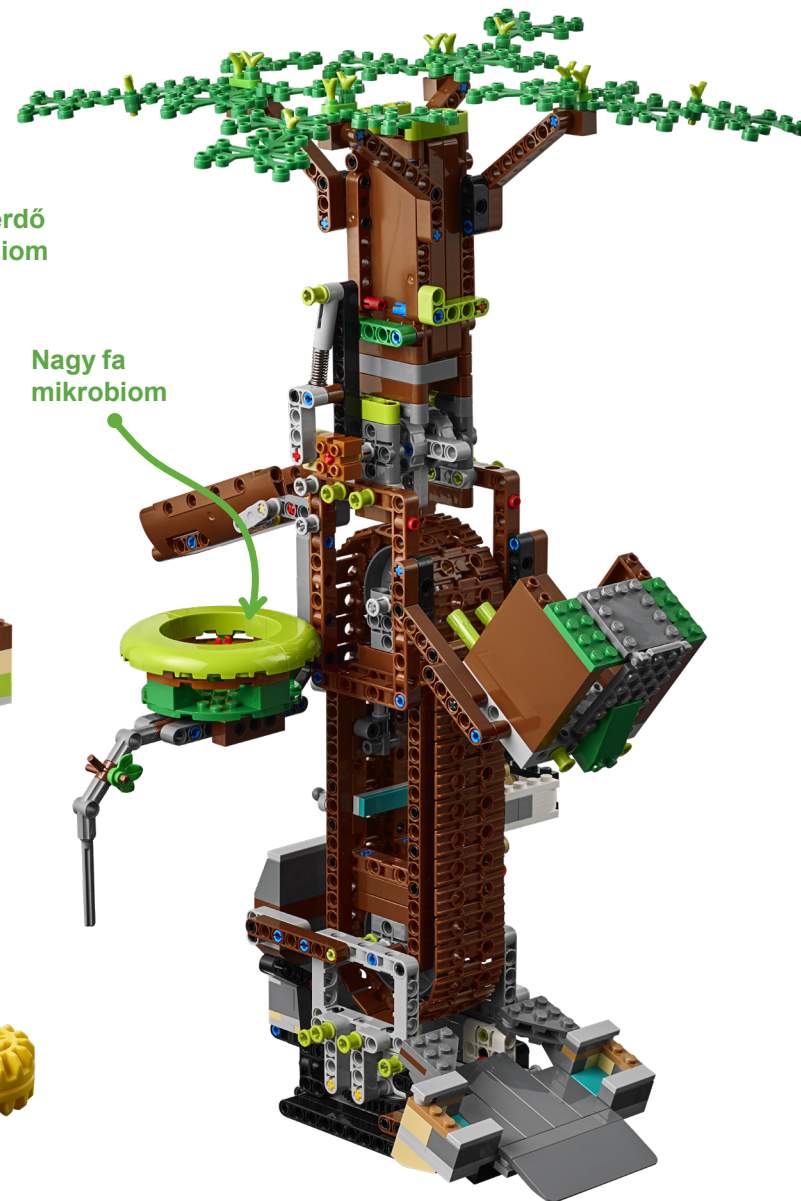


Fiatal erdő mikrobiom



Odvas fa mikrobiom

Kulcsfontosságú fajok



Nagy fa mikrobiom

Feladat 02

Megújulás gyökerei

A nagy fa már évszázadok óta otthonának mondhatja az esőerdőt, tápanyagokat nyerve az erdő talajából, és azokat elszállítva az esőerdő magasabb szintjeire. Juttassatok tápanyagokat, erőforrásokat a fa tövéhez, hogy az végül feljusson a lombkorona kamrájába.

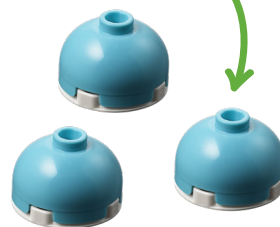
- Tápanyagok a fa tövében:
5 pont egységenként
- Tápanyagok a lombkorona kamrában (maximum 15):
10 pont egységenként



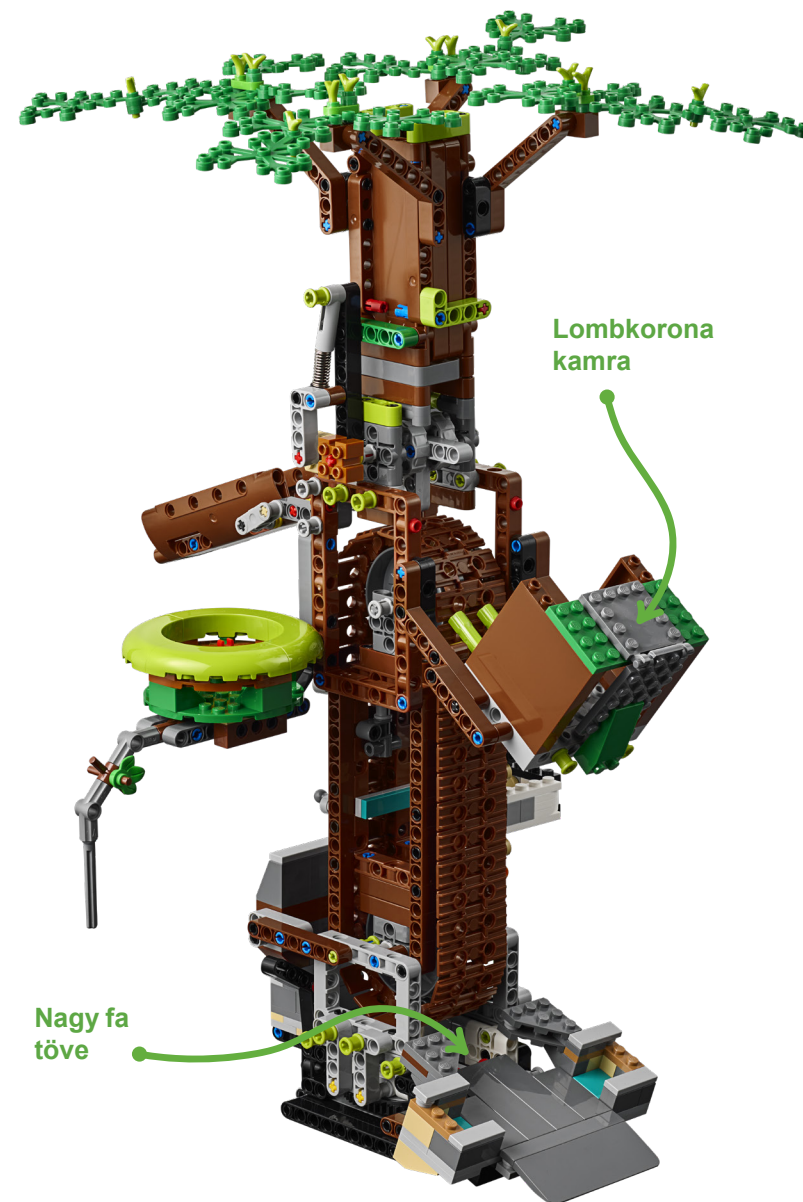
Megjegyzések

- A tápanyagokat a fán keresztül kell felvinni a kamrába. Közvetlenül a kamrába helyezett tápanyagok nem számítanak.

Tápanyagok



Lombkorona kamra



Nagy fa töve

Feladat 03

Barlangi vízesés

Egy rejtett barlangi vízesés számos faj otthona, és tartja fent a bent élő ökoszisztémát. Juttassatok kulcsfontosságú fajokat a vízeséshez, hogy megújuljanak, és elszaporodjanak. Minden egyes faj mérhető hatással van az ottani biodiverzitásra.

- Kulcsfajok átjuttatása a vízesésen (maximum 50):
5 pont fajonként



Megjegyzések

- Az átjuttatott fajok működtetik a számlálót. A számlálót más módon működtetni nem szabad. A feladat eredményét a futam végén a számlálón lévő szám határozza meg.
- A kulcsfajok stratégiai elosztását a vízesésen keresztül javasoljuk, hogy maximalizáljátok a csapat egyéni pontszámát.



Feladat 04

Az esőerdő ébredése

Ahogy a csapat felfedezi ezt a sűrű területet, rejtett kulcsfontosságú fajokat, és erőforrásokat, tápanyagokat találhattok. Szabadítsátok fel ezeket, hogy segítsétek az erdőt egészségesen, és erőteljesen növekedni.

- Minden kulcsfaj fel lett szabadítva a fészekből:
30 pont
- Minden tápanyag fel lett szabadítva az odvas fából:
20 pont



Feladat 05

Központi menedék

A központi menedék egy vadrezervátum - része egy globális kezdeményezésnek, hogy védjük és őrizzük meg vadon élő állataink élőhelyeit. Dolgozzatok együtt a másik csapattal együtt és juttassatok közösen annyi kulcsfontosságú fajt és erőforrást, tápanyagot amennyit csak tudtok.

Kooperatív feladat: Közös feladat, amely pontszámot mindkét csapat megkapja a futam végén.

- Kulcsfajok vagy tápanyagok teljes terjedelmükkel a központi menedékben vannak:

5 pont darabonként



Megjegyzések

- Bármely kulcsfaj vagy tápanyag, amely a futam végén teljes terjedelmével a központi menedékben van, pontot ér, attól függetlenül, hogy melyik csapat vitte oda.
- Mindkét csapat megkapta a teljes összegyűjtött pontszámot.
- A feladat a kollaborációt, a pálya folyamatos figyelését, és a futam végi tervezést jutalmazza.



Szintlépő kihívás

Invazív támadás

Növeljétek a BIOGLOW játék nehézségi szintjét bónusz pontokért! A futam előtti beállítás során helyeztetek el stratégiai helyekre invazív fajokat, majd szerezzetek pontokat az eltávolításuk, és karanténba helyezésükért.

- Invazív fajok játékhoz adása (maximum 5):
20 pont/darab
- Invazív fajok a karanténban: :
10 pont/darab



Megjegyzések

- Ez a feladat opcionális. A csapatok döntenek el, hogy melyiket, és hány darabot szeretnének a játékhoz adni.
- Az invazív királynő szükséges modell, ezért nem jár érte pont a futam előtt, viszont szereszhető pont, ha karanténba kerül.



Invazív faj

Elhelyezési lehetőségek:
Nagy fa és fészek



Invazív faj

Elhelyezési lehetőségek:
Fiatal erdő és nagy fa

Invazív királynő

Szükséges elhelyezés:
Kaptár



Felkészülés, gyakorlás és játék



Gratulálunk!

Miután a szerepeket kiosztottátok, felfedeztéték a küldetéseket, a pálya és a modellek készen állnak, minden megvan, ami a BIOGLOW játékhoz szükséges. Minden egyes faj, amit eljuttattatok, minden tápanyag, amit elvittetek, minden modell, amit aktiváltatok, segít visszaállítani az esőerdő egyensúlyát. Dolgozzatok közösen, legyetek kreatívak, és teszteljétek tovább, hogy minél több feladatot meg tudjátok oldani.

Az esőerdő számít rátok.

