

Explore értékelő lap

Csapat neve vagy száma:

Zsűricsapat:

A zsűrinek minden egyes sorban be kell jelölnie egy négyzetet, ezzel jelezve a csapat eredményét:

- **Kezdő:** Ez a kategória fejlesztendő volt a modell, a tábló, a prezentáció, vagy a válaszok tekintetében.
- **Haladó:** Ez a kategória egyértelműen beazonosítható volt a modellben, a táblón a prezentációban, vagy a válaszokban.
- **Kiváló:** Ebben a kategóriában a csapat megoldása elment a végsőkhöz.

Kezdő

Haladó

Kiváló

CSAPATTÁBLÓ

Mit tanult a csapat a szezon témájáról?	A csapat körüljárta a témát, és példákat osztott meg az általuk felfedezett tényekről, ötletekről.	☐	☐	☐
Hogyan kapcsolódnak az ötleteitek a valós világhoz?	A csapat példákat mutatott arra, hogy ötleteik hogyan kötődnek a megismert munkákhoz vagy technológiákhoz.	☐	☐	☐
Hogyan mutatja be a táblók a csapat útját?	A csapattábló bemutatta az ötleteiket, hogy mit építettek, programoztak és tanultak a szezon során.	☐	☐	☐

CSAPATMODELL

Mutasd be a csapatmodell.	A csapat modellje a szezon témájával kapcsolatos felfedezéseiket képviseli.	☐	☐	☐
Hogyan építettétek be az Explore modellt a csapatmodellbe?	A csapat elmesélte, hogyan használta fel kreatívan az Explore modell egy vagy több elemét a modelljükhöz.	☐	☐	☐
A modelletek melyik része az, amit motorizáltatok?	A csapat elmagyarázta, hogyan adott hozzá motort, szenzorokat vagy világítást a modelljükhöz.	☐	☐	☐
Hogyan programoztátok a motorizált részt?	A csapattagok elmesélték, hogyan használtak a kódolást modelljük motorizálásához.	☐	☐	☐

ALAPÉRTÉKEK

Hogyan használta a csapatotok az Alapértékeket?	A csapattagok példákkal illusztrálva magyarázták el, hogyan sajátították el az Alapértékeket.	☐	☐	☐
Milyen új dolgokat tanult a csapat a szezon során?	A csapattagok példákat mutattak azokra az új készségekre, amelyeket csapatként közösen fedeztek fel.	☐	☐	☐

A ZSÚRI VISSZAJELZÉSE

Remekül teljesítettetek a...