

Név: _____ Csapatnév: _____

A bírálóknak minden egyes sorban be kell jelölniük egy négyzetet, ezzel jelezve a csapat eredményét.

Bíráló kritériumok:

Kezdő: Ebben az elemben a fejlődés kezdete látható a csapat modelljében, poszterében, prezentációjában vagy válaszaiban.

Haladó: A csapat egyértelműen megmutatta ezt az elemet a modelljükben, a poszterükön, prezentációjukban vagy válaszaikban.

Kiváló: A csapat feljebb lépett, és meghaladta a kihívást ezen a területen.

| | | Kezdő | Haladó | Kiváló |
|--|--|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| FELADAT MEGOLDÁS | | | | |
| Mit tanult a csapat a kihívással kapcsolatban? | A csapat megismerte a kihívást, amelyre többféle megoldást fedezett fel. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Hogyan tud hatni a közösségre? | A csapat megoldásában benne van a potenciál, hogy nagy hatással legyen a közösségre. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| ALAPÉRTÉKEK | | | | |
| Hogyan használták az Alapértékeket? | A csapat tagjai elmondták hogyan dolgoztak együtt csapatként, és megértették az Alapértékeket. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Milyen képességeket tanultak egymástól? | A csapat tagjai megmutatták, hogy új képességeket tanultak a közös munka során. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| CSAPATMODELL | | | | |
| Mutassa be a csapat a modelljüket. | A csapat bemutatta a csapatmodellt, és a kihívásra adott megoldást melyet a modell reprezentál. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Felhasználták a futópadot, a pulzus emelőt vagy a kombinált modellt? | A csapat felhasznált egy vagy több komponenst a saját modelljéhez. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| KÓDOLÁS | | | | |
| A modell melyik része motorizált? | A csapat motorokat és szenzorokat használ, hogy mozgásba hozza a modellt, ezzel téve interaktívá. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Hogyan kódolták a motorizált részt? | A csapat elmagyarázta, a kódjuk hogyan hozza mozgásba a modelljüket. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| CSAPAT POSZTER | | | | |
| Mit tartalmaz a poszter? | A poszter informál a kihívás megoldásairól, a csapatmodellről, a kódolásról és magáról a csapatról. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Hogyan mutatja a poszter a csapat előremenetelét? | A csapat tagjai elmesélték vagy megmutatták hogyan dolgoztak együtt, hogy elkészítsék a poszterüket. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |